

MP07-IONA-US

Ver 3.11(*) Designed By Mellow PCB

概要

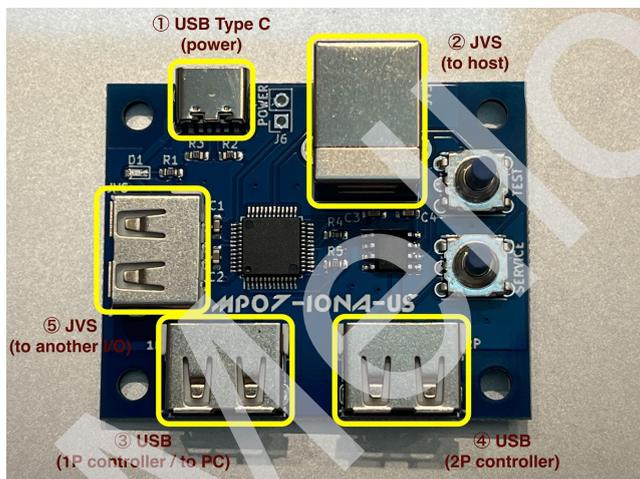
様々なUSBコントローラを接続し、柔軟な設定でJVS I/Oとして利用するための変換器です。

NAOMI、Lindbergh、SYSTEM12/2x6、Type X/X2、SYSTEM-573、exA-Arcadiaなどに対応しており、Xbox、PS3/4、switch用の各種USBコントローラが利用可能です。バーチャロン向けツインスティックやガンコン、レース用コントローラや麻雀用キーボード、サイバースティックなどにも対応しています。

ファームウェアはGoogle Chromeからアップデート可能で、リクエストがあればコントローラ等の対応も追加しています。

(*)基板のバージョン。公開されているファームウェアでは1.48と2.11以降のみが動作可能です。

接続



- ① USB Type C
5V電源をとるためのUSB Type-Cコネクタ
- ② JVS (to host)
JVSベースのアーケードシステムに接続するコネクタ
- ③ USB (1P controller / to PC)
1P用のUSBコントローラを接続するコネクタ
ファームウェア更新や設定でパソコンに接続する時にも利用
- ④ USB (2P controller)
2P用のUSBコントローラを接続するコネクタ
- ⑤ JVS (to another I/O)
別のJVS I/Oボードを子機として接続できます



サポートページ

<https://toyoshim.github.io/iona-us/>

取扱説明書・新しいファームウェア・設定ツールなどが公開されています

PCに接続

USB非標準のケーブルですが、Amazon等で販売されているTYPE AからTYPE Aのケーブルを使い、③からPCに繋がります。その際①には絶対に電源を接続しないでください。

設定

6種類までのJVSへのマッピング設定が保存可能です。設定にはボード名や特殊入力のサポート情報、レイアウトや連射設定などが含まれます。特殊な入力を使うゲームのためにサポートページではプリセットも用意しています。

設定を選ぶ

TESTとSERVICEを同時に1秒ほど押し続けることで、設定選択モードに入ります。TESTを押すたびに次の設定が選択され、SERVICEを押すことで設定が選択されます。