

MP14-Moonshot

Rev 4 PCB, Designed By Mellow PCB

概要

USBのゲームコントローラをアタリ系ジョイスティックポートに変換する装置です。

Xbox系やPS系を始めとする多くのUSBゲームコントローラに対応し (*1)、アナログ入力含めて柔軟に再割り当てを行い、X68kやMSXなどで利用しているアタリ仕様端子に変換します。

基本的なアタリ仕様に加えて、CPSFの6ボタンや、サイバースティック、チェルノブアダプタを使ったメガドライブ3B/6B仕様をエミュレートできます。

(*1) USBゲームコントローラの仕様は多岐に渡り、仕様をまもっていないもの、固有のコマンドを送らないと動作しないようプロテクトが掛かっているものなどがあるため、全てのコントローラでの動作を保証するものではありません。

各部の説明



サポートページ

<https://toyoshim.github.io/Moonshot/>

取扱説明書・新しいファームウェア・設定ツールなどが公開されています

① ジョイスティック端子
X68kやMSXなどと接続します。ここから電源も供給されます。

② モード切り替えボタン
各動作モードの切り替えを行います。選択中のモードは電源を切っても記録されます。

LEDの状態	動作モード
点灯	通常モード
高速点滅	サイバースティックモード
低速点滅	低速通信モード
2回点滅	メガドライブモード

③ USB端子1
ゲームコントローラを接続します。PCと接続する際にも利用しますが、その際は必ず切り離してください。

④ USB端子2
未使用、将来の拡張用です。

⑤ I2C端子
I2C規格に則った通信ができます。詳細はサポートページを御覧ください。